

# TDP-Switch 取扱説明

TDP-Switchはスイッチ操作でトライト製 DMX 入力商品の演出制御を簡易的に操作するためのコントローラーです。

## Mode スイッチ

3つの演出内容を切替 (初期値: 固定色点灯)

【順番】 固定色点灯→コロマ→チェーシングレインボー  
→ (繰り返し)

- ※誤操作防止のため、Mode スイッチを2秒以上長押ししてから離すことで、スイッチ操作を無効にするロック状態になります。  
(ロック時はモニターランプが黄色で点灯します)
- ※ロック時に Mode スイッチを2秒以上長押ししてから離すことでロックを解除することができます。  
(ロックがかかっていない時はモニターランプが緑色で点灯します)

## Reverse スイッチ

動作している演出の向きを逆転 (初期値: 正方向)

## Speed スイッチ

動作している演出の速度を変更 (初期値: 3速)

【速度】 最低1速～最高5速まであり、スイッチを押すたび速くなります。(5速時にスイッチを押すと1速に戻る)

## Color スイッチ

動作している演出の色を変更 (初期値: 赤色)

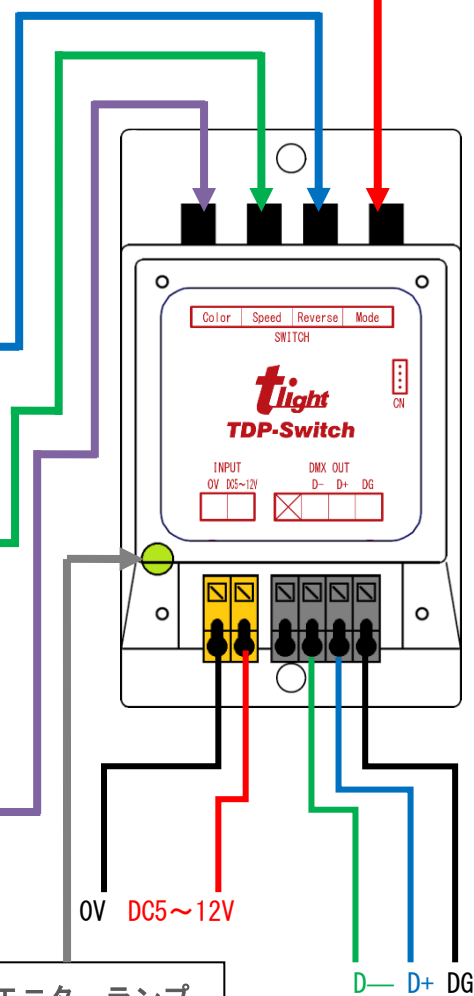
【色順】 18色の固定色を赤から順番に変更します。

白 (18色目) の時にスイッチを押すと赤に戻ります。

※固定色の内容、順番については演出内容詳細の [固定色詳細] を参照

※コロマ、チェーシングレインボーモードでは色変更はなく、6段階の彩度を設定します (初期値: 1段階目)。

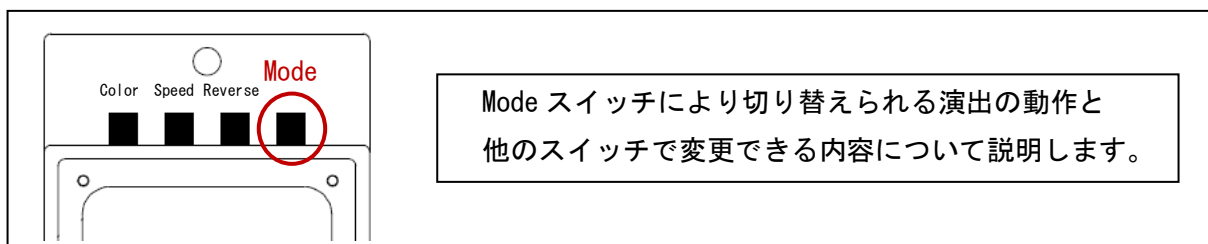
※演出は操作をおこなう度に記憶され、電源リセット後、リセット直前の演出で動作します。



## モニターランプ

- ・演出再生時は緑で点灯します。
- ・ロック時は黄で点灯します。
- ・ロック/ロック解除を行う際、Mode スイッチを2秒以上押し続けるとロック操作時は黄、ロック解除操作時は緑で点滅します。
- ・スイッチによる設定変更を行うとモニターランプが一瞬だけ消灯します。演出の色が赤、速度が3速、向きが正方向になった場合は赤色で明滅します。

## 《演出内容詳細》



### ①固定色点灯

- ・全てのLEDが同色で点灯します。

Color : 18 パターンの固定色から色を選択 (初期値 : 赤)

※固定色の内容と色の順番については[固定色について]を参照

Speed :

Reverse :

} 動作との関連がないため操作不可

### ②コロラマ



- ・全てのLEDが同じ色でRGBのグラデーションを行います。

Color : 6 段階の彩度から選択 (初期値 : 1 段階目)

Speed : 5 段階の速度から選択 (初期値 : 3 速)

Reverse : 色の変化する方向 (正方向 : 赤→緑→青、逆方向 : 赤→青→緑) を逆転 (初期値 : 正方向)

### ③チェーシングレインボー



- ・1 球ごとに色をずらしてRGBのグラデーションを行います。

Color : 6 段階の彩度から選択 (初期値 : 1 段階目)

Speed : 5 段階の速度から選択 (初期値 : 3 速)

Reverse : 演出の動作方向を逆転 (初期値 : 正方向)

[固定色詳細]

- ・ 固定色点灯で選ぶことができます。
- ・ 全 18 色で、色の内容と順番は以下の通り：

	① 赤
	② オレンジ
	③ 黄
	④ 黄緑
	⑤ 緑
	⑥ ライムグリーン
	⑦ アイスミント
	⑧ スカイブルー
	⑨ マリンブルー
	⑩ 青
	⑪ 紫
	⑫ マゼンタ
	⑬ ピンク
	⑭ ウェディングピンク
	⑮ 温白色
	⑯ 昼光色
	⑰ 白 1
	⑱ 白 2

※接続する灯具によって  
色の見え方が異なる場合  
があります。

## 《製品仕様》

入力電圧	消費電力	DMXチャンネル数	適合電線
DC5~12V	0.5W	512ch	単線：(断面積) 0.2~1.5mm <sup>2</sup> , (AWG) 24~16 より線：(断面積) 0.2~1.5mm <sup>2</sup> , (AWG) 24~16

## 《結線図》

◎電源・灯具の結線方法

